解説書補足

- ゲームの始め方
 - ・プログラムがスタートしオープニングが出たらスペースキーを押すことによってゲームはスタートします。 ・アナログディスプレイをお使いの方は、ファンクションキーの1を押していただきますとアナログ画面でよりゲーム機に近い色彩でプレイできます。(出荷時にはデジタルに設定してあります。)
- 操作方法 *
- ・呪文がの選択 呪文を選択する場合には、選択キー(テンキーの"3"かフルキーボードの"C")を押しながら移動キーで選択します。
- (ジョイスティック トリガボタンの 選択します。 " B" を押しながらスティックを上下左右に動かすことによって
 - ・呪文の使用 キーボードの "Z" テンキーの "1" 及び スペースバーで使用できます。 ジョイスティックの場合は "A"トリガボタンで使用することができます。
- コンティニューについて ニューゲーム開始時の入力もパスワードの一部になりますので忘れないよう記録してお いて下さい。
 - ·パスワードの入力方法 「Please Select "8" 2" (ジョイス elect Game Ty (ジョイスティクの場合は上 (ジョイスティクの場合はト Game Pe」 下)でゲームタイプを選定しテンキー 3 " 1 " リガボタン)で決定します。 始めたゲームをする場合 最後にゲームオーバーにな NEW GAME - - --- -LAST CONT IN UE GAME った面から始める場合・任意の面から始める場合 PASSWORD GAME CONTINUE -
 - <ゲームスタート時のモード選択> 「Please Input Y nput 1シリーズ Your Namel PC-880

KIの移動キーでアルファベットを選別し"1""Z"キーで決定"<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。 KIの入力のみジョイスティクが使えます。トリガ"A"で決定です KIの入力 A"で決定です。

- GILの入力
- G I L の移動キーでアルファベットを選別し"3""C"で決定 "<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。G I L の入力にはジョイスティクは使えません。0 1 シリーズ以外の機種 K I の移動キーでアペットを選別し"1""Z"キーで決定 "<"のの記号は入力を間し、トリガ"A"で決定です。 PC-88 KIの入力
- G I L の移動キーでアルファベットを選別し"3""C"で決定"<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。 ジョイスティクを使用する場合は、スティク2を使用し入力方法は、 K I の時の入力方法と同じです。 GILの入力
- ここまで入力するとゲームスタートです。
 ・ゲームオーバー時にパスワードが表示されますので間違えないように記録しておい て下さい。
- - 以でです。 して下さい。 パスワードを間違えますと取りの国になってもの て下さい。 126面以降のパスワードは使用できませんので注意して下さい。126面 以降は、自力で頑張って下さい。感動のエンディングが待っております。